

Harvesterioperaatori võistlusjuhend 2025

Harvesterioperaatori võistlus koosneb kolmest osast:

1. Praktiline ülesanne harvesteril
2. Masinaosade tundmine
3. Puidurikete ja kahjustuste tundmine

Esimene ülesanne:

Võistlejate turvavarustus:

Kõik võistlejad peavad kandma võistlusülesande sooritamise ajal turvavarustust (kiiver, kõrgnähtav helkurvest ja kindad, mis antakse võistlejatele kohapeal).

Enne võistluse algust loositakse igale võistlejale stardijärjekorra number. Võistlus viiakse läbi John Deere harvesteriga (mudel täpsustatakse hiljem).

Võistluse kirjeldus

Igal võistlejal on enne harjutuste sooritamist aega masinat proovida ja masinaga tutvuda maksimaalselt 10 minutit.

Harvesterioperaatorite võistlus koosneb kolmest osast: harvesteri saeketi vahetus, 3 meetrisest notist pakkude löikamine ja nendest pakkudest torni ladumine.

Enne võistlusülesande sooritamist on võistlejal võimalus paigutada harvesteri löikepea sobivasse asendisse (kõrgus maast ja kaugus masinast), et sooritada turvaliselt harvesteri saeketi vahetus. Harvesteri masinakabiini sisenemisel ja väljumisel tuleb kasutada treppi ning kolmepunkti meetodit.

Võistluse alguses seisab harvester märgistatud alal. Võistleja seisab masina trepi kõrval, harvesteri mootor seisab ja arvuti on sisse lülitatud. Võistluse stardi annab kohtunik (selge käsklusega “Start”), aega võetakse kahe stopperiga.

Võistleja alustab võistlust saeketi vahetamisega (saekett ja vahetamiseks vajalikud tööriistad on lauale valmis pandud). Kinnaste kasutamine on ohutuse seisukohast kohustuslik!

Saeketi vahetamise järel istub võistleja masinasse ja käivitab mootori. Seejärel tõstab võistleja löikepead kasutades maapinnal asetseva alusplaadi peale püstiasendisse 3 meetri pikkuse noti (diameetriga 30 – 40 cm). Notid asuvad märgistatud alal teisel pool masinat pikali asendis. Püstiasendisse tõstetud noti ülemisest osast löikab võistleja kolm 60 cm kõrgust pakku, vältides noti üleskerkimist alusplaadilt. Olukorras, kus löikamise ajal kukub nott alusplaadilt ümber, tõstab võistleja noti enne järgmise paku löikamist uuesti püsti asendisse. Nott peab pakku löigates toetuma alusplaadile, ei tohi õhku kerkida!

Seejärel asetab võistleja iga paku teisel pool masinat asetsevale alusplaadile, ladudes kolmest pakust torni. Kui võistleja ajab torni ümber, tõstab võistleja harvesteri löikepeaga paku/pakud ühekaupa uuesti püsti ja jätkab sooritust. Võistluse lõpuaeg fikseeritakse, kui võistleja on harvesteri löikepeaga võtnud kinni notist, mis jäi alles pakkude löikamisest.

Hindamine

Võistlejate paremusjärjestus ja soorituse hinne selgub ülesande sooritamisel teenitud punktidest.

Vigade korral lahutatakse võistleja punktide koguarvust järgnev arv punkte:

1. Pakkude löikamise ajal noti alusplaadilt üles kergitamine iga korra eest – 100 punkti.
2. Pakkude kõrguse erinevus etteantud moodsust (60cm) iga sentimeetri eest – 5 punkti
3. Masinakabiini sisenemisel ja väljumisel ei kasutatud treppi ning kolmepunkti meetodit – 100 punkti.
4. Harvesteri saeketi vahetamisel vigastatud käsi – 100 punkti

Igal võistlejal on võistluse sooritamiseks aega maksimaalselt 20 minutit. Kui võistleja ületab maksimaalset sooritusaega siis tema võistlus katkestatakse ning võistleja saab kirja mittesooritatud tulemuse. See tähendab, et õpilane on kohustatud tulema 10.ndal nädalal kooli harjutama ja sooritama ülesande uuesti 20 minuti jooksul.

Aeg annab punkte järgnevalt:

- Aeg alla 6 minuti – 1000 punkti
- 7 minutit – 928 punkti
- 8 minutit – 857 punkti
- 9 minutit – 786 punkti
- 10 minutit – 714 punkti – hinne “5“
- 11 minutit – 643 punkti
- 12 minutit – 571 punkti
- 13 minutit – 500 punkti
- 14 minutit – 428 punkti
- 15 minutit – 357 punkti – hinne “4“
- 16 minutit – 286 punkti
- 17 minutit – 214 punkti
- 18 minutit – 143 punkti
- 19 minutit – 71 punkti
- 19:59 minutit – 1 punkt – hinne “3“
- Rohkem kui 20 minutit – 0 punkti – hinne “2”

Teine ülesanne:

Võistleja nimetab ja näitab metsamasinal peamised masinaosad.

Harvesteri võistleja nimetab ja näitab 41 osa. Nimetanud kõik osad teenib võistleja 492 punkti.

Nimetamata osa lahutab punktide kogusummast -12 punkti.

Nimetab ja näitab vähem kui 37 osa on hinne 2

Nimetab ja näitab vähemalt 37 osa on hinne 3

Nimetab ja näitab vähemalt 39 osa on hinne 4

Nimetab ja näitab vähemalt 41 osa on hinne 5

Masinaosade nimekiri asub juhendi lisas 1.**Kolmas ülesanne:**

Puidurikete ja kahjustuste tundmise ülesanne sisaldab 10 erinevat riket ja kahjustust.

Kokku saab võistleja ülesandes teenida 500 punkti. Iga nimetamata jäänud rike või kahjustus lahutab punktide kogusummas -50 punkti.

Määrab ja nimetab vähem kui 7 riket või kahjustust on hinne 2

Määrab ja nimetab vähemalt 7 riket või kahjustust on hinne 3

Määrab ja nimetab vähemalt 9 riket või kahjustust on hinne 4

Määrab ja nimetab vähemalt 10 riket või kahjustust on hinne 5